PÄDAGOGISCHES BEGLEITMATERIAL
zum Animationsfilm

Meine Freundin Conni

GEHEIMNIS UM KATER MAU

Ab 2. Juli im Kino

DEUTSCHE FILM- UND MEDIENBEWERTUNG
Prädikat besonders wertvoll
FBW

Für Kinder ab 3 Jahren

Für Kinder ab 3 Jahren zu den Themen:

Film | Katzen und Tiere | Verreisen | Freundschaft und Ehrlichkeit | Geister und Gruselgeschichten | Übungen zu Buchstaben und Zahlen

Nach über hundert verschiedenen Conni-Büchern und -Hörspielen sowie der 52-teiligen Fernsehserie kommt nun der erste Animationsfilm in Spielfilmlänge über eines von Connis vielen Abenteuern in die deutschen Kinos.

Die Deutsche Film- und Medienbewertung (FBW) hat den Film mit dem "Prädikat besonders wertvoll" ausgezeichnet. Die Begründung:
CONNI ist ein Animationsfilm mit einer „wunderschön erzählten Geschichte, einem der Zielgruppe angepassten, unaufgeregten Erzählrhythmus und vielen positiven Botschaften".

Und das Online-Portal FILMSTARTS meldet:
„Ein toller Film für das erste Kinoerlebnis."

Ein Film von ***Ansgar Niebuhr***
nach den ***Conni-Büchern*** von ***Liane Schneider***
erschienen im ***Carlsen Verlag***
Drehbuch ***Nana Andrea Meyer, Jens Urban***

Wenn Sie den Film mit ihrer Kita-Gruppe im Kino sehen möchten, wenden Sie sich bitte direkt an ein Kino Ihrer Wahl. Dort hilft man Ihnen gerne weiter mit der Anmeldung für eine Kita-Vorführung des Films. Der Eintrittspreis variiert je nach Kino und Gruppenstärke.

FSK ab 0 freigegeben

pädagogische Altersempfehlung ab 3 Jahren

Länge: 76 Minuten

AB 2. JULI 2020 IM KINO

www.conni-derfilm.de

Deutsche Film- und Medienbewertung – Prädikat besonders wertvoll – FBW

Kurzinhalt

Conni geht zum ersten Mal ohne ihre Familie auf eine große Reise! Natürlich sind auch ihre besten Freunde Anna und Simon dabei, nur ihren Kater Mau darf sie nicht mitnehmen. Kaum in der Jugendherberge an der alten Burgmühle angekommen, entdeckt Conni, dass Mau als blinder Passagier mitgekommen ist. Doch Haustiere sind in der Unterkunft nicht erlaubt und zu allem Überfluss ist Frau Weingärtner, die Besitzerin der Jugendherberge, auch noch allergisch gegen Katzenhaare. Conni versucht, Mau zu verstecken, aber den frechen Kater kümmert das wenig. Er erkundet neugierig die Umgebung und richtet dabei jede Menge Unsinn an. Frau Weingärtner macht das Haustier ihres Sohnes, den süßen Waschbären Oskar, als Schuldigen aus und will ihn daraufhin in den Zoo geben. Und dann verschwinden auch noch auf seltsame Weise Dinge aus der Herberge. Conni und ihre Freunde müssen schleunigst handeln: Wird es den Kindern gelingen, Waschbär Oskar zu retten, Mau zu bändigen und auch noch einen echten Dieb zu finden?

Teil 1

Spiele, Rätsel und
Aufgaben, die du jederzeit
machen kannst —
auch ohne den neuen Kinofilm
„MEINE FREUNDIN CONNI –
GEHEIMNIS UM KATER MAU“
gesehen zu haben

Thema: Film

Bastel dein eigenes Daumenkino

Jeder Film besteht aus vielen einzelnen Bildern. Entweder sind die Bilder gezeichnet, mit einer Filmkamera aufgenommen oder im Computer entstanden. Bei dem Film „MEINE FREUNDIN CONNI - GEHEIMNIS UM KATER MAU“ ist alles mit dem Computer gezeichnet. Wenn man die vielen tausenden, einzelnen Bilder schnell hintereinander zeigt, sieht es so aus, als würden sie sich bewegen.
In einer Sekunde Film stecken ungefähr 24 einzelne Bilder. Eine Sekunde dauert ungefähr so lange, wie wenn du „Eins“ sagst.

Jetzt kannst du deinen eigenen kleinen Film machen. Mit den hier folgenden Katzen-Bildern kannst du dein eigenes Daumenkino basteln — so nennt man das.

1. Klebe die Seiten mit den Bildern auf etwas dickeres Papier, z.B. auf Tonpapier. Das Papier darf aber nicht zu dick sein.

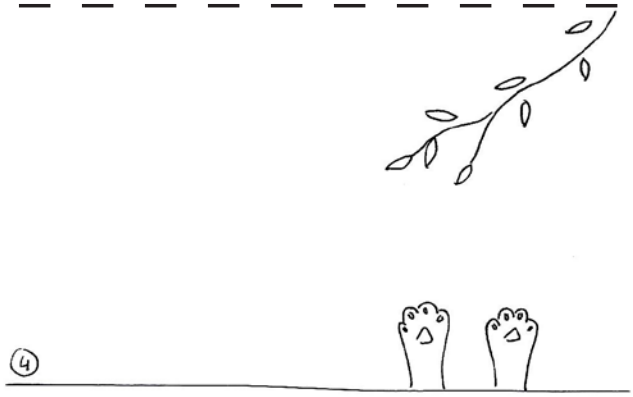
2. Dann schneide die einzelnen Bilder aus und lege sie aufeinander. Oben liegt das Bild mit der Nummer 1, dann weiter nach der Reihenfolge bis ganz unten die Seite mit der größten Zahl liegt.

3. Auf der linken Seite kannst du die Seiten nun zusammen tackern oder lochen und mit einem Faden zusammenbinden. Dann hast du du ein richtiges kleines Buch, ein sogenanntes Daumenkino.

4. Wenn du dieses Daumenkino dann „durchflippst“, mit dem Daumen - dann sieht das wirklich so aus, als bewegt sich der Kater. Vielleicht entdeckst du auch noch ein kleines Tier weiter oben.

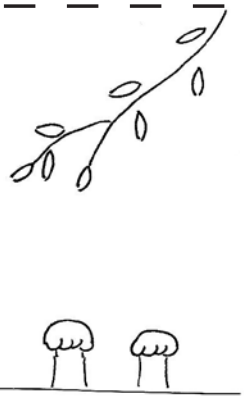
5. Du kannst die einzelnen Bilder des Katers natürlich auch ausmalen, dann sieht das Ganze noch schöner und bunter aus. Am besten auf jedem Bild in den gleichen Farben, dann erscheint die Bewegung echter.

①



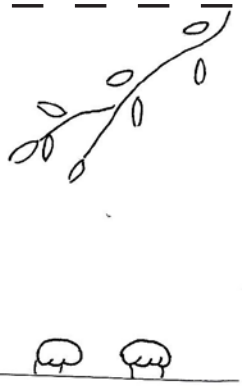
④

②

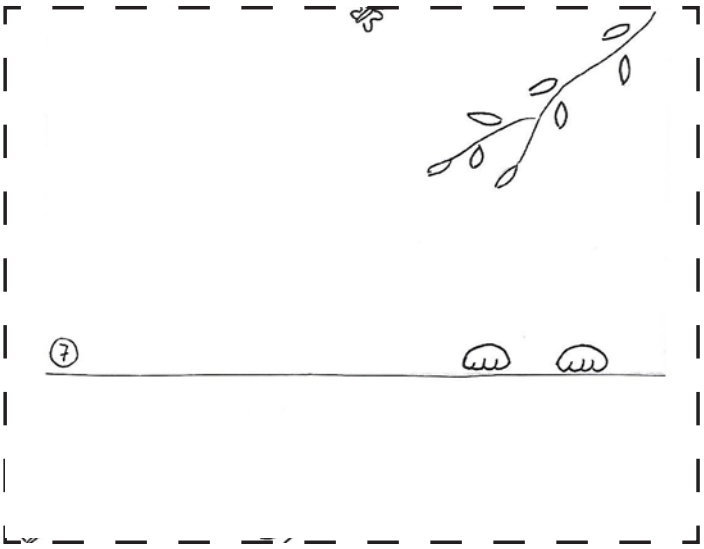


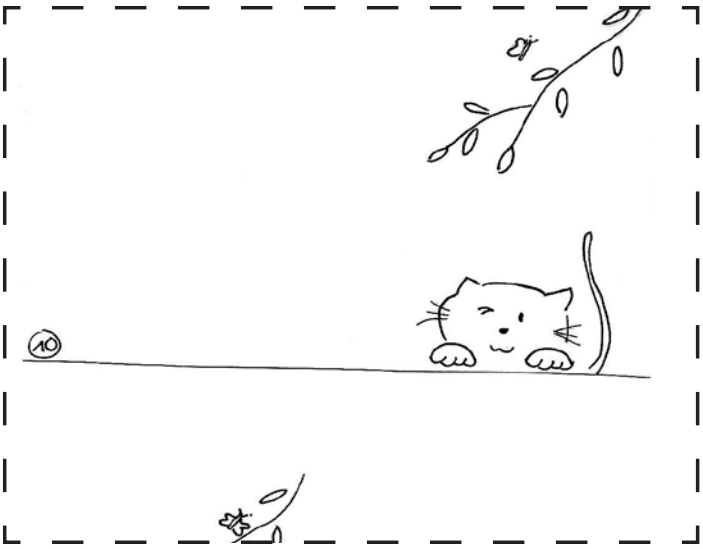
⑤

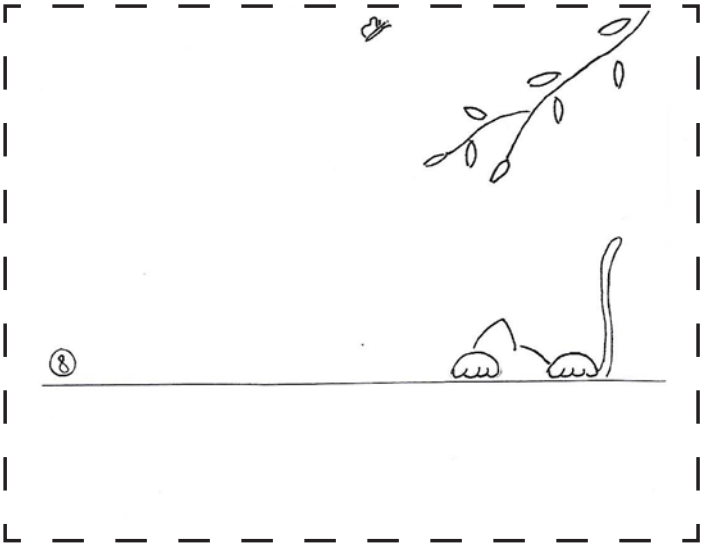
③

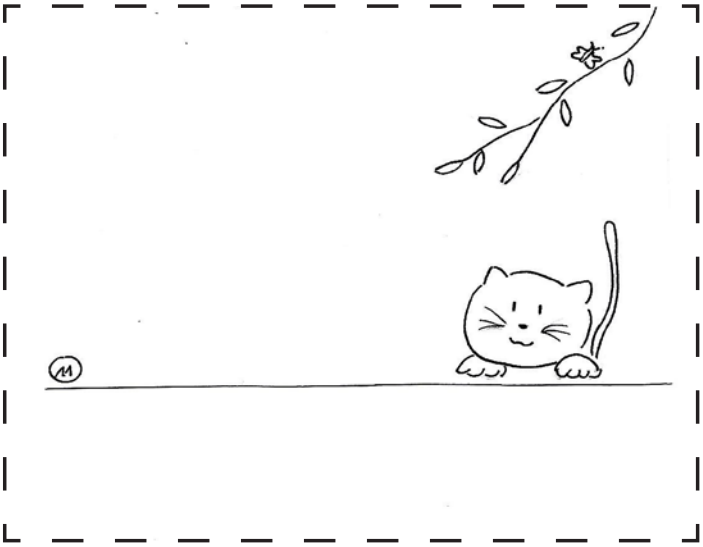


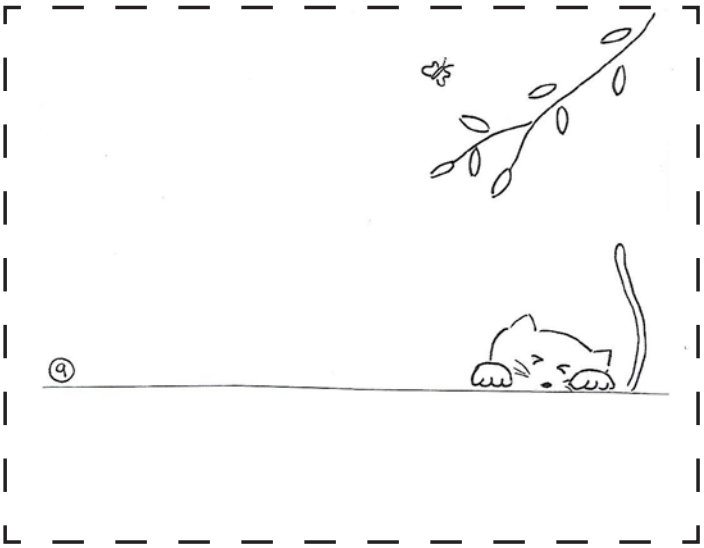
⑥

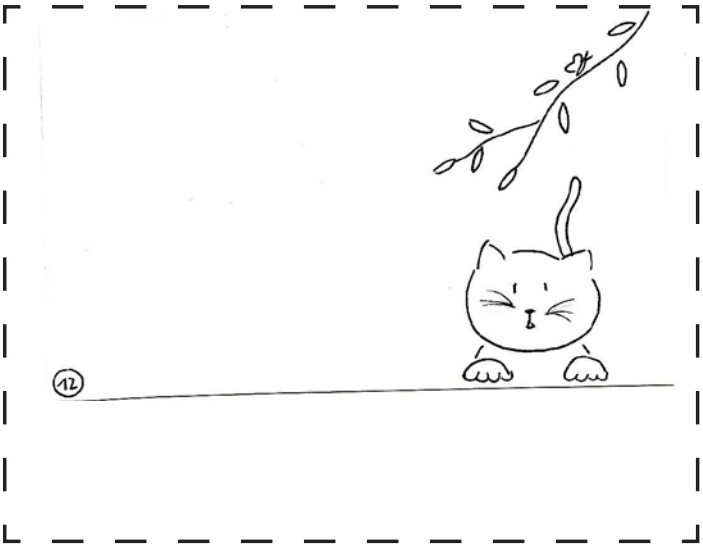

7

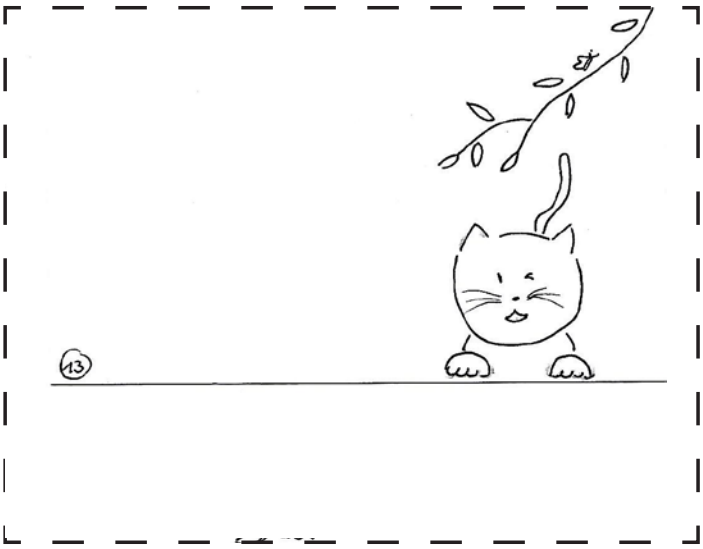

10

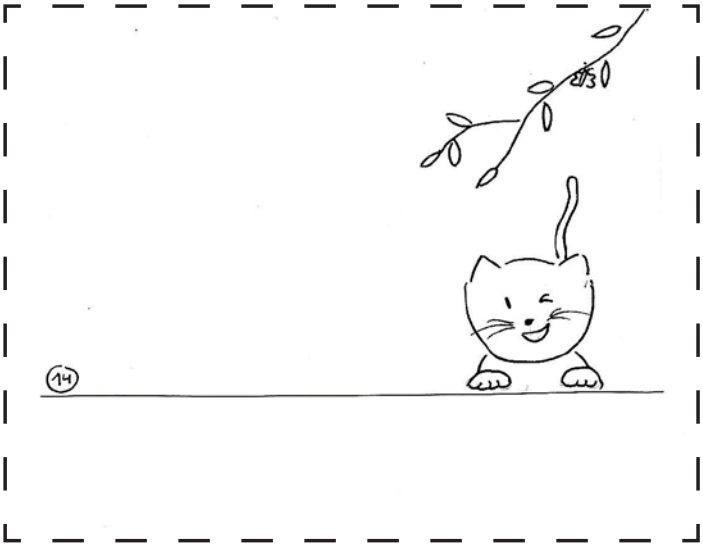

8

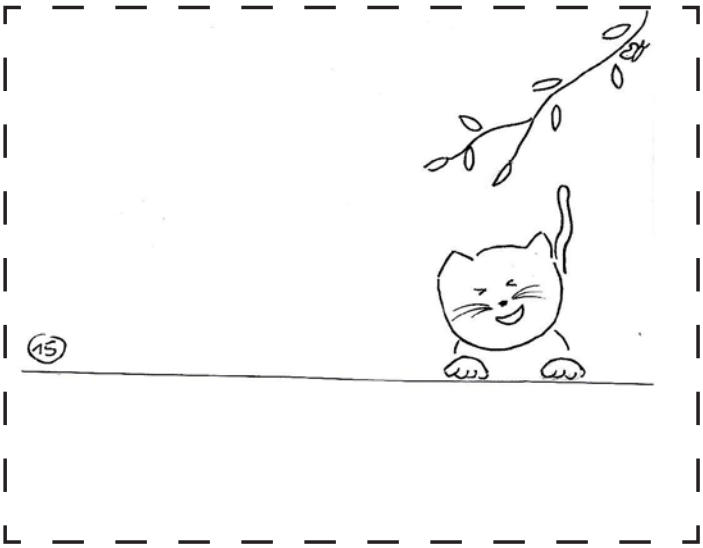

11


9


12


13


14

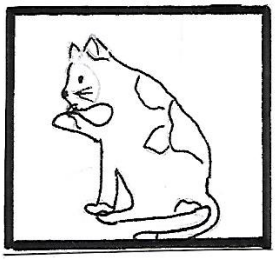

15

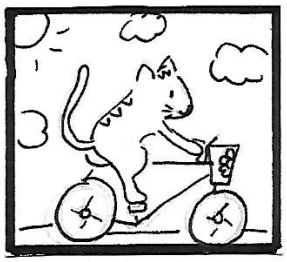
Lerne mehr über Katzen

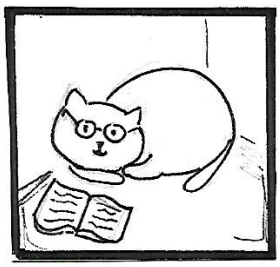
Kater Mau ist im Film manchmal ganz schön tollpatschig und das ist lustig.
Im echten Leben sind Katzen oft sehr geschickt.

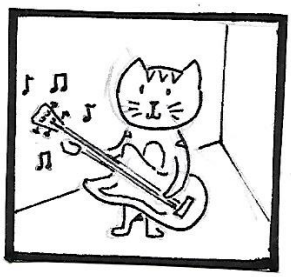
Was können sie alles?

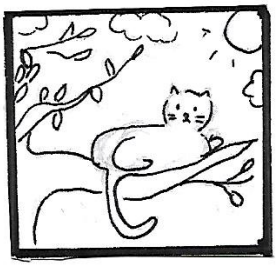
Kreuze die richtigen Antworten an.
Achtung: Ein paar falsche Antworten haben sich hier versteckt.

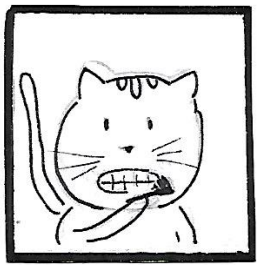


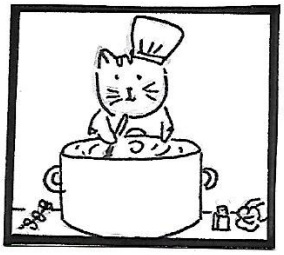


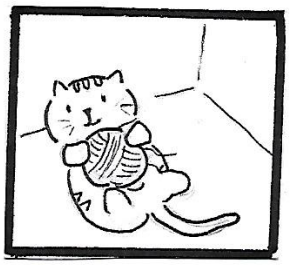












Male die Katzen gerne auch aus.
Am besten in Farben, in denen es auch echte Katzen gibt.

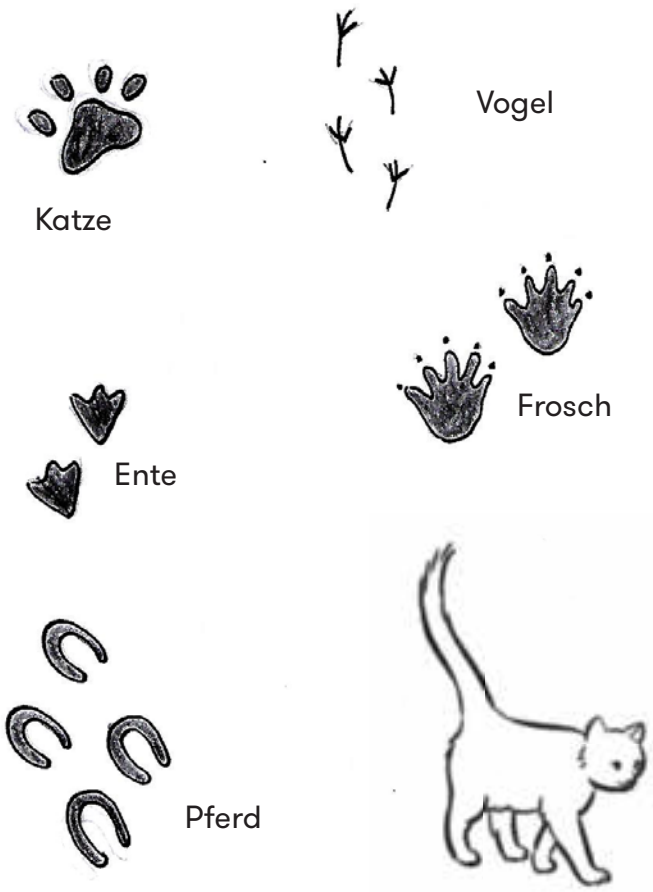
Nach dem Lösen dieser Aufgabe bist du dann schon fast ein richtiger Katzenprofi.

Conni und ihre Freunde versuchen im Film einen Dieb zu überführen - mit Hilfe von Spuren auf platt gedrückter Knete.

Nimm du dir auch ein Stück Knete und rolle dieses mit einem Nudelholz oder einer Flasche zu einer Platte aus.

Falls du einen Balkon oder Garten hast, lege das Stück Knete aus und schau, ob es Tiere gibt, die darauf ihre Fußspuren hinterlassen. Zum Beispiel kannst du daneben auch eine Schale Wasser oder Körner aufstellen, um Vögel anzulocken.

Du kannst natürlich auch noch das Tier kneten, von dem man die Spuren sieht. Oder du kannst auch mal eine eigene Spur von dir in die Knete drücken.

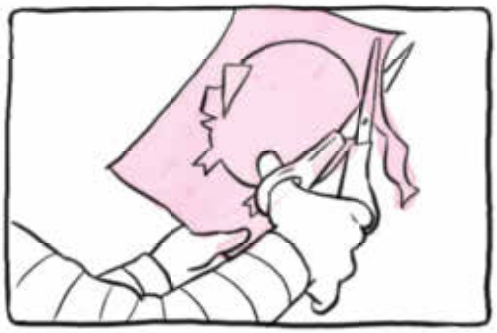


Wenn du keine Spuren findest, kannst du selbst Spuren in die Knete ritzen und deine Familie oder Freunde raten lassen, um welche Tierspuren es sich handelt.

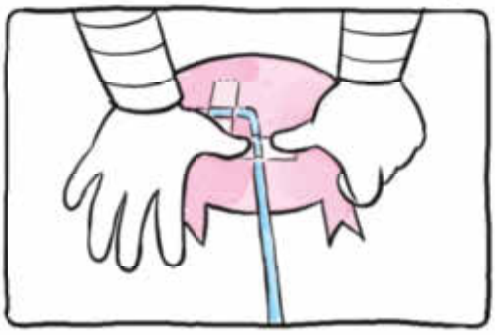
Conni will wissen, ob es draußen windig ist.
Mach mit bei ihrem Experiment.

Für dieses Experiment brauchst du:

- etwas Pappe
- Farbstifte
- eine Schere
- durchsichtige Klebefolie
- Klebeband
- einen Strohhalm
- einen Holzspieß
- einen Blumentopf



1. Male ein Tier auf die Pappe. Beklebe es auf beiden Seiten mit der Folie und schneide das Tier dann aus.



2. Knicke den Strohhalm oben um und befestige diesen Teil mit Klebeband am Tier.

3. Schiebe den Holzspieß von unten in den Strohhalm.

4. Stecke den Strohhalm draußen in die Erde, zum Beispiel in einen Blumentopf.

Dreht sich dein Tier auch so schön im Wind?
Warum ist das so?
Die Luft prallt gegen dein Tier.
Bei Wind bewegt es sich.
Du kannst dann auch erkennen, aus welcher Richtung der Wind kommt.

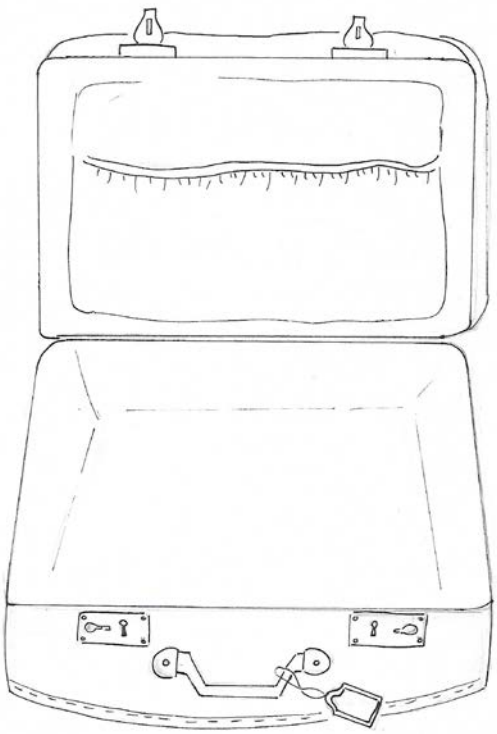
Conni sucht Flecki. Welchen Weg muss sie nehmen, um zu ihrem Pony zu kommen?

Kennst du das Spiel „Ich packe meinen Koffer“? Es geht so:

Alle Personen setzen sich in einem Kreis zusammen, je mehr desto besser. Der Erste aus der Runde sagt: „Ich packe meinen Koffer und nehme mit: Mein Kuscheltier“, der Zweite: „Ich packe meinen Koffer und nehme mit: Mein Kuscheltier und eine Hose“, der Dritte: „Ich packe meinen Koffer und nehme mit: Mein Kuscheltier, eine Hose und meine Zahnbürste.“ Und so geht das immer weiter, bis sich jemand verspricht oder die Reihenfolge durcheinander bringt.

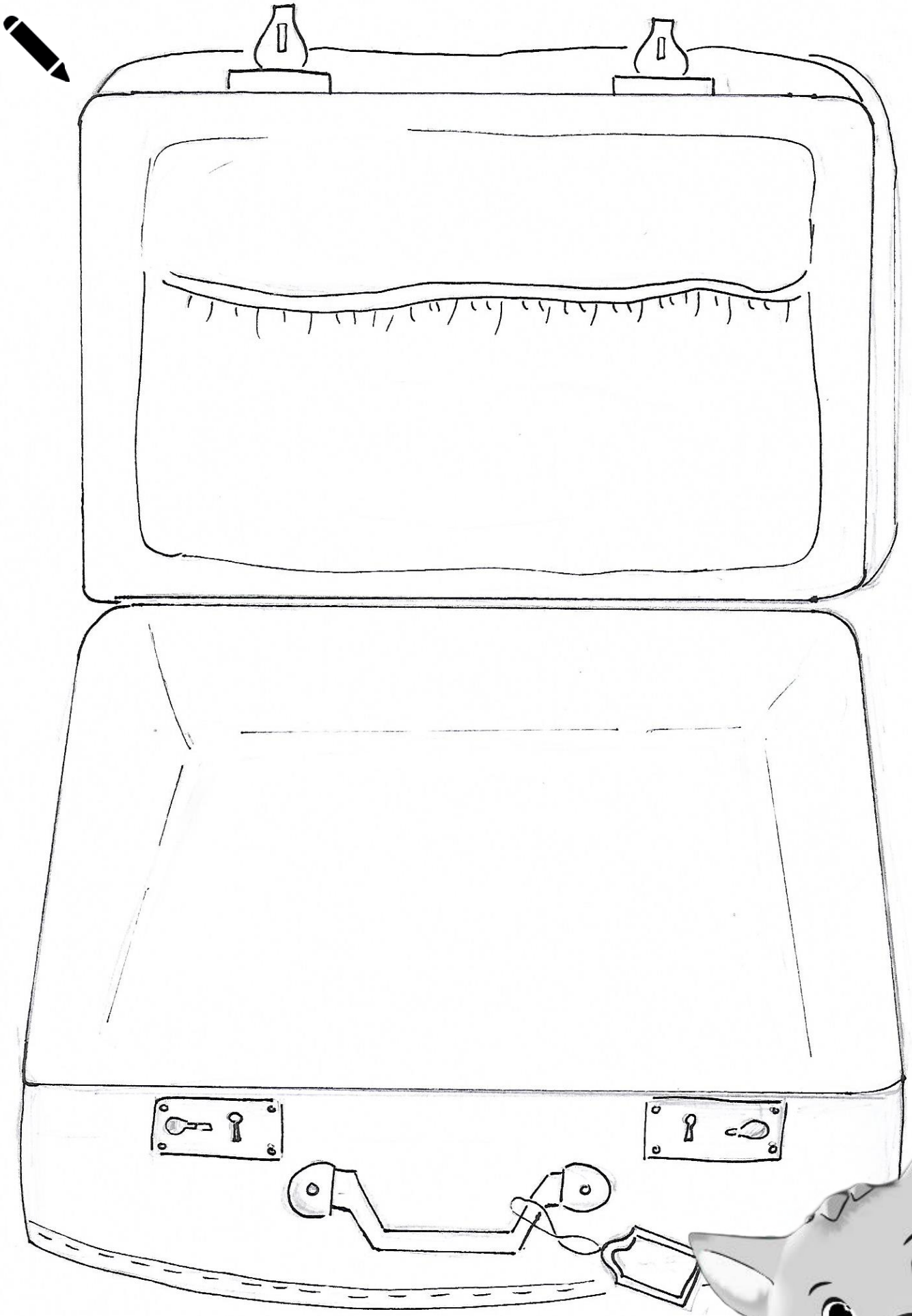
Ich packe meinen Koffer für die Kitareise.

Conni geht in dem neuen Kinofilm auf Kitareise. Stell dir vor, du würdest deinen Koffer für deine Kitareise packen. Male alles in den leeren Koffer, was du mitnehmen würdest.



Folge den Katerspuren
zu dem Koffer
auf der nächsten Seite

Thema: Verreisen



Ein Portrait malen

Male ein Bild - so wie du es hier von Conni und ihren Freunden siehst - von deiner besten Freundin / deinem besten Freund und dir und schenke es ihnen. Wenn du daraus eine ganz besondere Überraschung machen willst, schicke es per Post.

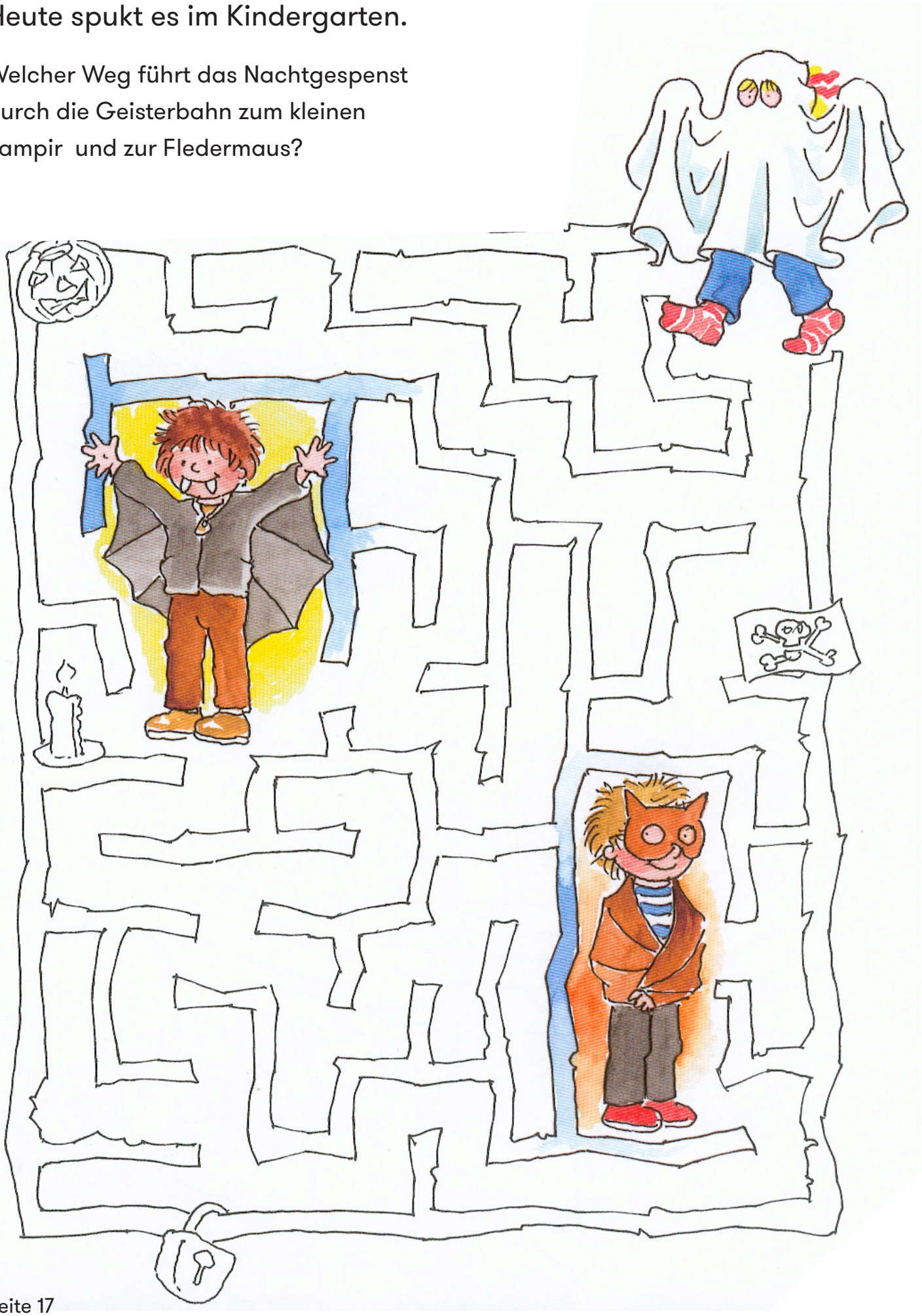
Thema: Geister und Gruselgeschichten

Magst du Gruselgeschichten oder verkleidest dich gern als Gespenst?

Male ein Bild von solch einer Geschichte und zeige es jemandem aus deiner Familie oder aus dem Kindergarten. Erzähle dieser Person, was auf dem Bild passiert und was für dich daran unheimlich ist.

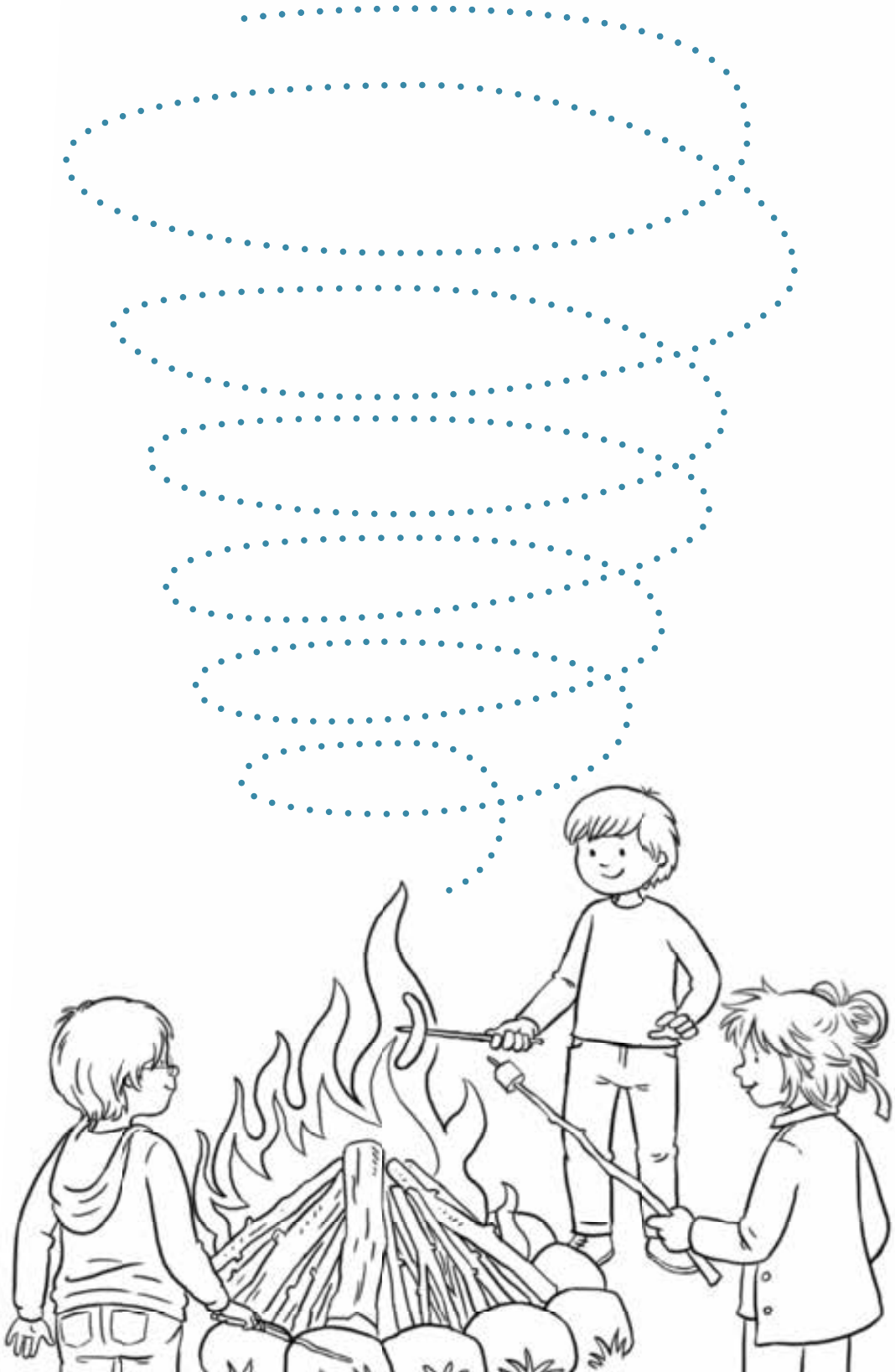
Heute spukt es im Kindergarten.

Welcher Weg führt das Nachtgespenst durch die Geisterbahn zum kleinen Vampir und zur Fledermaus?



Die Igelgruppe macht heute Stockbrot.

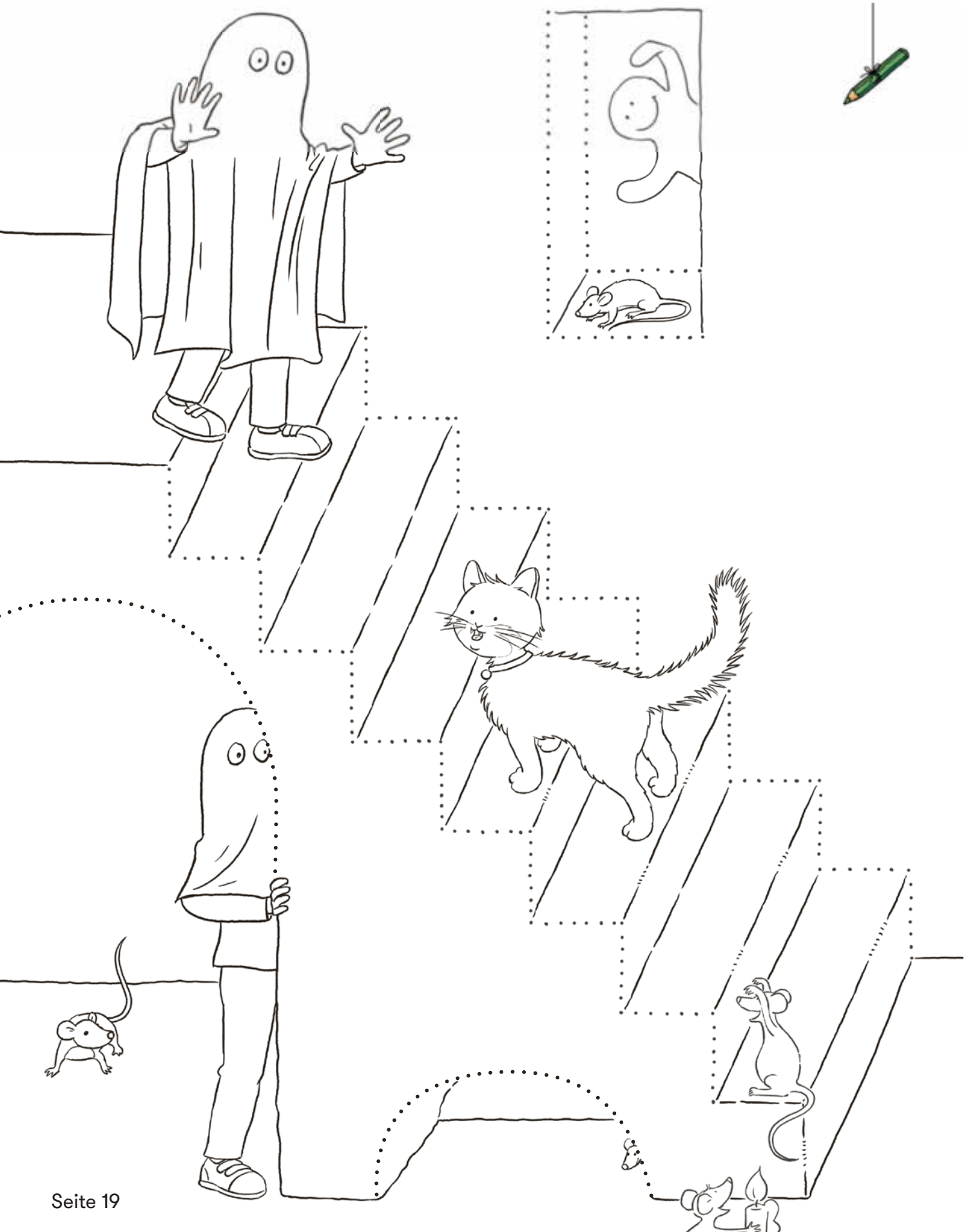
Fahre die Rauchsäule zuerst mit dem Finger nach, dann mit einem Stift.



Thema: Übungen zu Buchstaben und Zahlen

Simon und Lars machen schon wieder Quatsch!

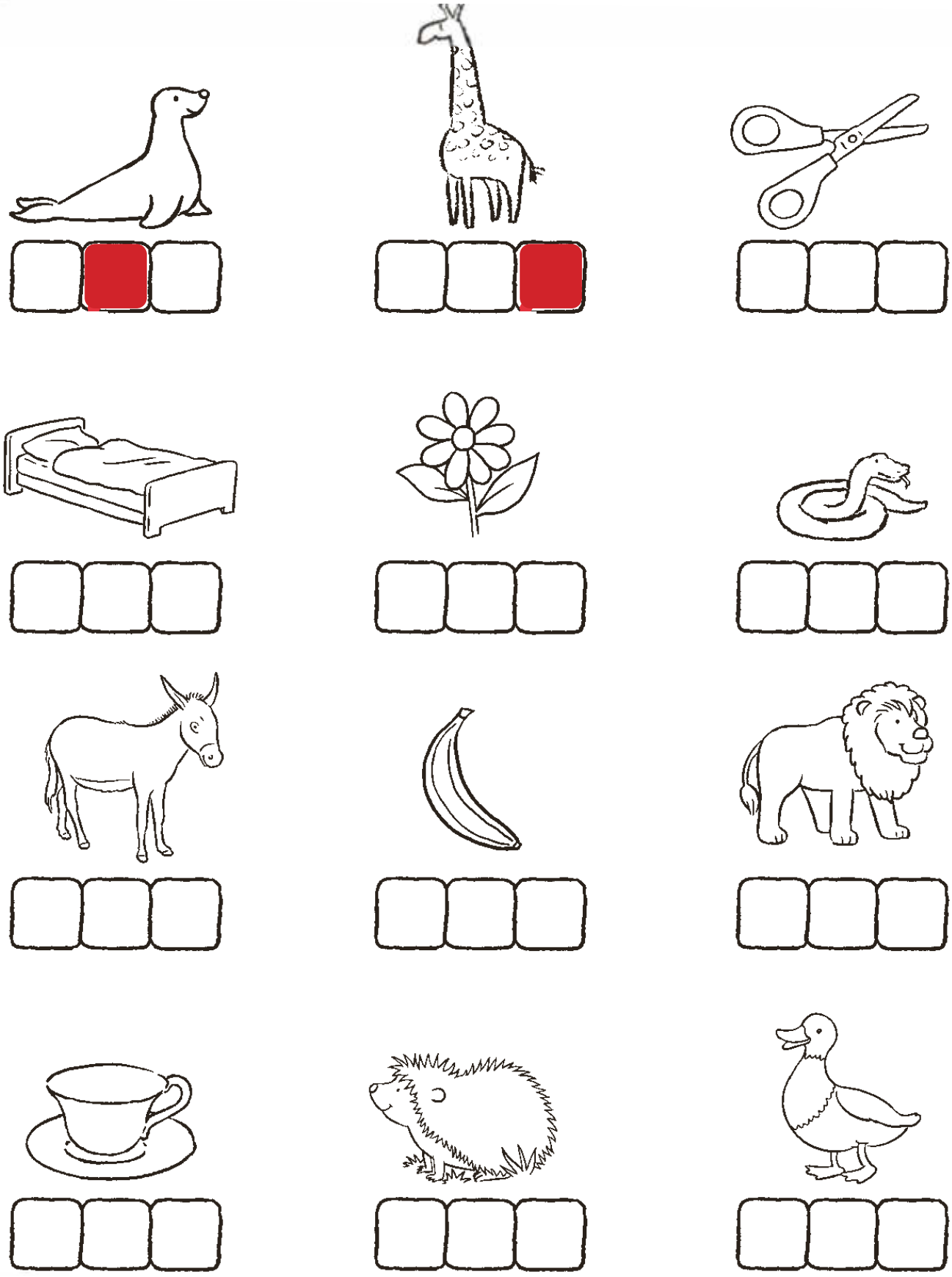
Wie viele Mäuse entdeckst du im Bild?



Wo hörst du den Buchstaben E?

Vorne, hinten oder in der Mitte des Wortes? Male jeweils das richtige Feld aus.

Aber aufgepasst, manchmal sind sogar 2 Kästchen auszumalen.



Teil 2

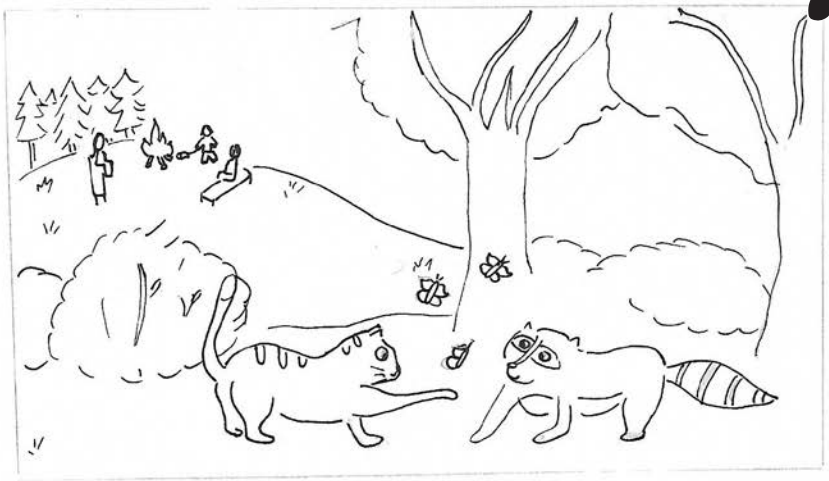
Spiele, Rätsel und Aufgaben,
die Du am besten machen kannst,
wenn Du den neuen Kinofilm
„MEINE FREUNDIN CONNI -
GEHEIMNIS UM KATER MAU“
gesehen hast

Helle und dunkle Farben und wie sie sich anfühlen

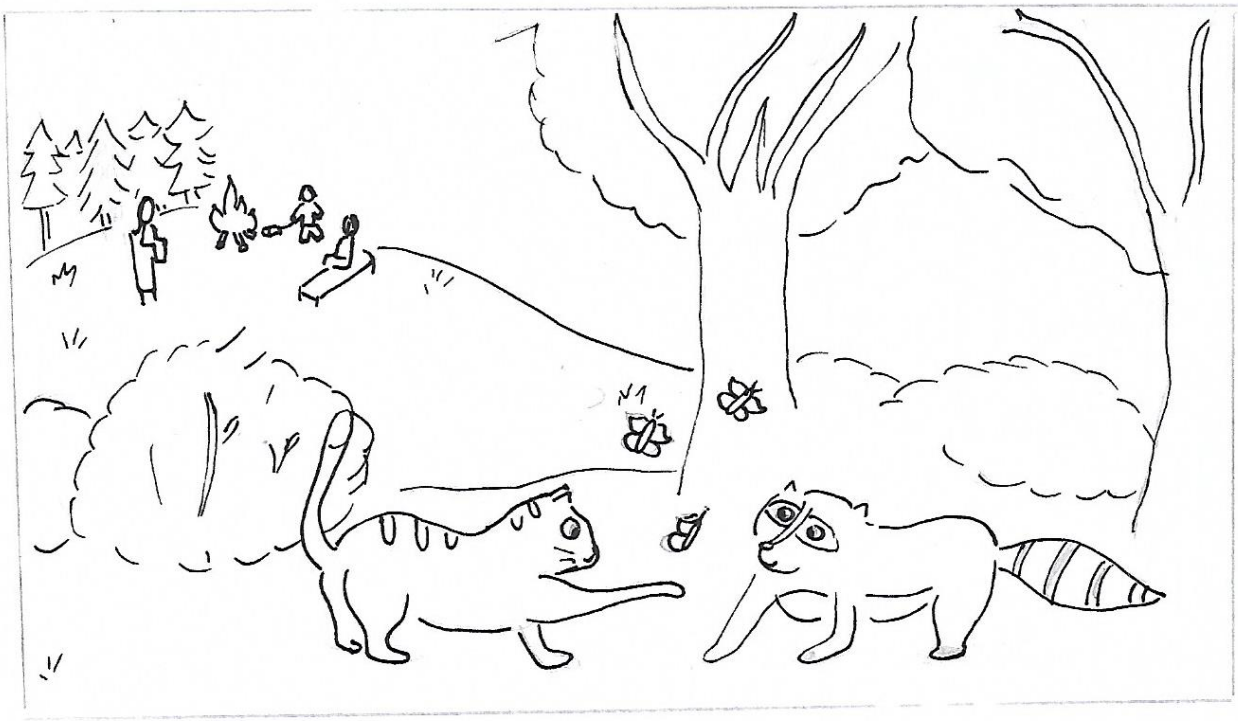
Im Film gibt es Teile, die sehen fröhlich und bunt aus. Und es gibt auch Momente, die ein bisschen gruselig und dunkler erscheinen.
Im Film sind oft Musik und Geräusche der Grund, warum sich ein Film für uns fröhlich oder auch mal unheimlich anfühlt. Aber auch die Farben spielen dabei eine Rolle, ob die Bilder hell wie draußen oder dunkel wie im Keller sind.

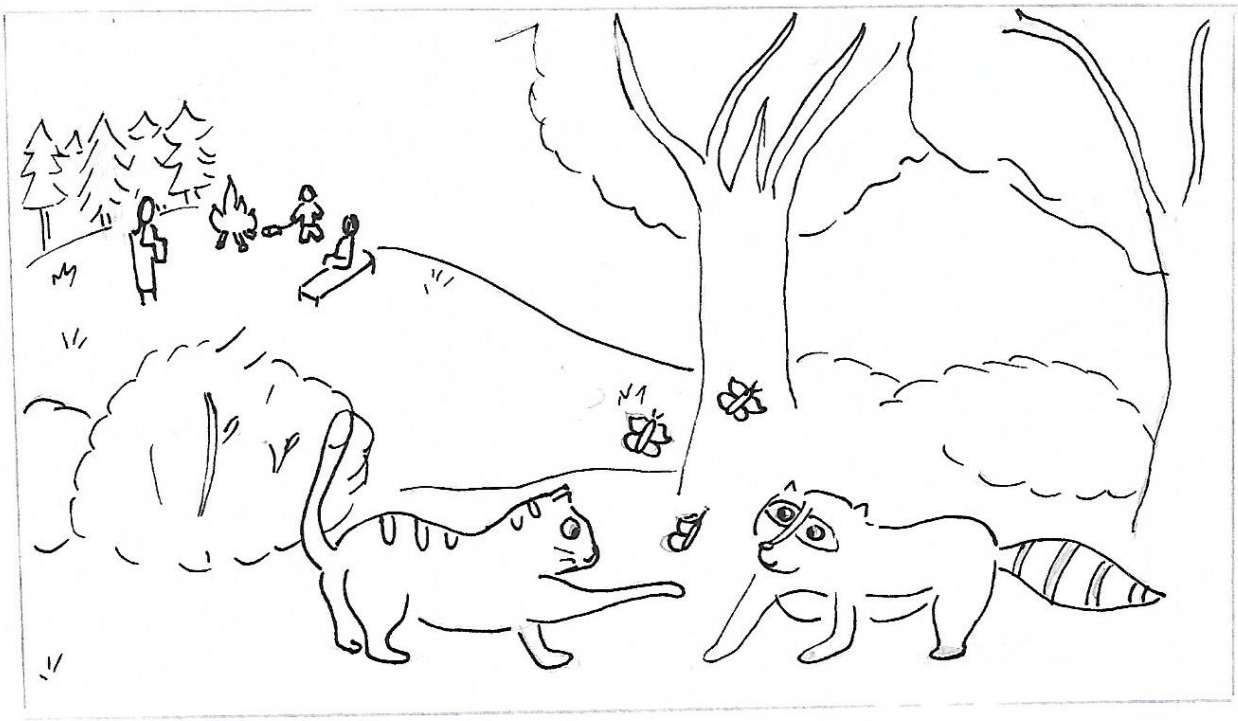
Du kannst das mal ausprobieren: Male das Bild einmal mit hellen und bunten Farben aus. Und dann das Bild darunter... mit dunklen Farben, zum Beispiel grau, schwarz, braun, dunkelblau.

Folge den Katerspuren zu den Ausmalbildern auf der nächsten Seite



Helle und dunkle Farben und wie sie sich anfühlen





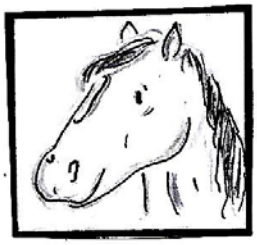
Danach kannst du dich mit jemandem darüber unterhalten,
welches Bild dir besser gefällt und warum.
Wie fühlt sich das helle Bild an? Wie das dunkle?
Vielleicht kann dir derjenige dann auch erklären,
was warme und kalte Farben sind.
Wenn nicht, frag mal jemanden, der sich damit auskennt.

Thema: Katzen und Tiere

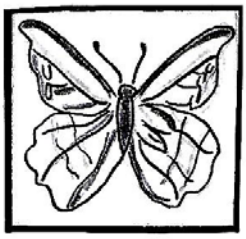
Welche Tiere kommen im Film vor?

Welche Tiere kommen im Film „MEINE FREUNDIN CONNI - GEHEIMNIS UM KATER MAU“ vor? Kreuze an!

☐

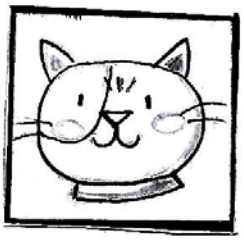


☐

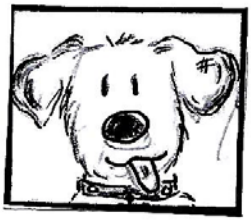


☐

☐



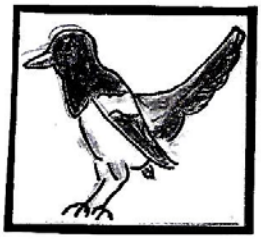
☐



☐

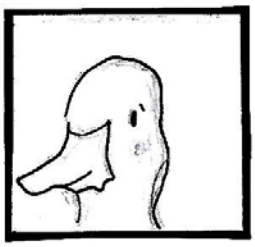
☐

☐



☐

☐



☐

Weißt du wie all die Tiere heißen, die du hier sehen kannst? Wenn nicht, frag einen Erwachsenen, den du kennst, oder ein älteres Kind.

Lösung: Waschbär, Pferd, Schmetterling, Hund, Katze, Elster

Thema: Freundschaft und Ehrlichkeit

Gute Freunde sind immer für einen da

Im Film kann Conni nicht alles alleine lösen, manchmal braucht sie dazu ihre Freunde. Wozu würdest du deine Freunde brauchen? Könntest du alleine ein Tier retten oder nachts durchs Haus schleichen, auch wenn du dich ein wenig fürchtest?

Wenn du den Film gesehen hast, dann kannst du dir vielleicht noch mehr Sachen ausdenken, die du selbst mit einem Freund oder einer Freundin gemeinsam schaffen kannst. Erzähl deiner Freundin oder deinem Freund, was du gerne zusammen erleben würdest. Wenn du sie oder ihn nicht treffen kannst: Ruf doch mal an.

Ehrlich sein.

Connis Kater Mau ist heimlich auf die Kitafahrt mitgekommen, obwohl er es nicht durfte. Nun hat Conni ein Problem, denn in der Jugendherberge sind keine Tiere erlaubt. Aber auch wenn Conni ehrlich ist und gesteht, dass Kater Mau mitgekommen ist und das Chaos verursacht hat, glauben die Erwachsenen ihr einfach nicht.

Wenn du den Film gesehen hast, weißt du was gemeint ist und kannst erzählen: Hast du auch schon mal so etwas erlebt und dir hat jemand nicht geglaubt, obwohl du die Wahrheit gesagt hast? Du kannst es der Person ja nochmal erzählen, manchmal verstehen die Menschen etwas erst später.

Thema: Geister und Gruselgeschichten

Wie kannst du eine gruselige Geschichte spielen?

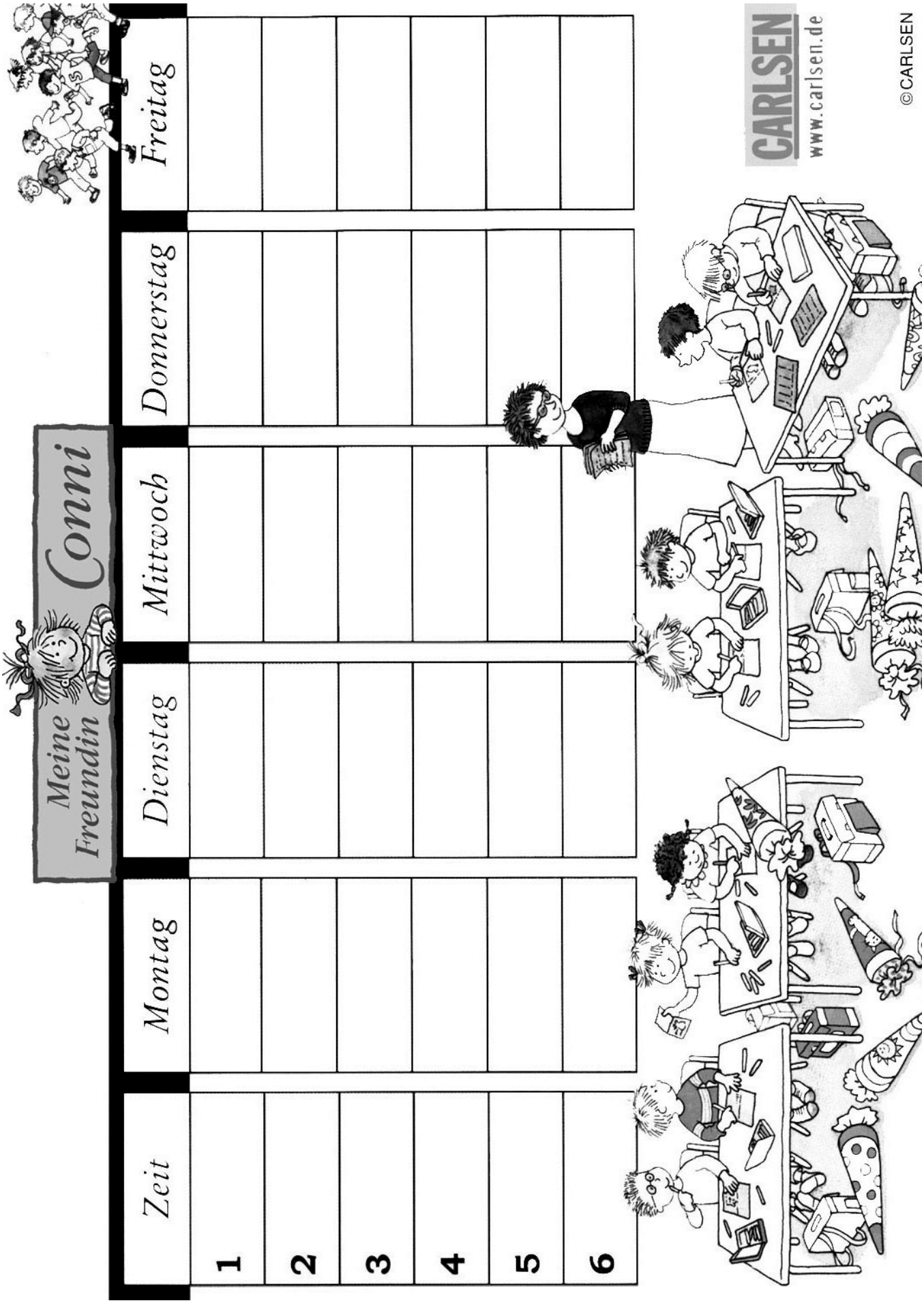
Im Film ist es vielleicht manchmal auch ein wenig spannend. Lars aus Connis Kindergarten erzählt zum Beispiel gerne von Dingen, die ein bisschen gruselig sind, vor allem weil der Praktikant Lennart sich dann immer fürchtet. Außerdem wohnen Conni und ihre Freunde auf der Kitareise in einer alten Mühle und in der Nähe gibt es eine alte Burg.

Magst du unheimliche oder spannende Geschichten?
Was braucht man alles für solch eine Geschichte?

Ein Gespenst, einen süßen Vampir vielleicht, etwas spannende Musik, eine Taschenlampe?

Dir fällt bestimmt noch einiges ein. Sammel mit deiner Freundin / deinem Freund die Sachen zusammen, dann könnt ihr euch zusammen eine gute Gruselgeschichte ausdenken und spielen.

Stundenplan



Autorinnen:
Antje Bernhardt & Sophie Diernberger
media.Bildungspartner, www.media-bildungspartner.de
im Juni 2020

copyright:
Wild Bunch Germany GmbH
mit freundlicher Unterstützung der Carlsen Verlag GmbH
(Seiten 11, 12, 17 - 20, 27 sowie das Gespenst auf S. 16 und 26)
Zeichnungen auf den Seiten 6 - 10, 14, 23, 24: Anna Luisa Bernhardt

Website zum Film
www.conni-derfilm.de